****

**S.I.G.P.D.**

Física Mecánica Clásica

JoJeRo

| ROL | C.I | APELLIDO | NOMBRE | E-MAIL |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Coordinador | 5.120.902-3 | Orcasberro | Jefferson | jeffersonorcasberrolopez@gmail.com |
| Subcoordinador | 4.910.640-5 | Falero | Joaquín | joaquinfalero01@gmail.com |
| Integrante 1 | 5.257.348-1 | Eiriz | Rodrigo | rodrigoeirizantunez@hotmail.com |
| Integrante 2 | 6.638.292-7 | Mikhailov | Iaromir | yarwq05@gmail.com |

**Docente:Pais, Gabriel**



**I.T.I 3MF**

**Idea para la integración de Física en el proyecto Draftosaurus Digital:**

Se propone incorporar una mecánica que relacione el **peso y la fuerza del dinosaurio** con la profundidad de la huella que deja al ser colocado en el tablero. A mayor peso o fuerza, la huella sería más profunda visualmente.

Si bien no se trata de una funcionalidad esencial para el desarrollo principal del juego, permitiría **integrar un concepto de física** de forma sencilla y coherente con la temática. Se podría aplicar una fórmula básica de **fuerza neta (F = m × a)**, utilizando un número reducido de variables (por ejemplo, masa estimada del dinosaurio y una aceleración constante). Esto aportaría valor educativo al proyecto y serviría para justificar la aplicación de contenidos de la asignatura.